

# Circunferência

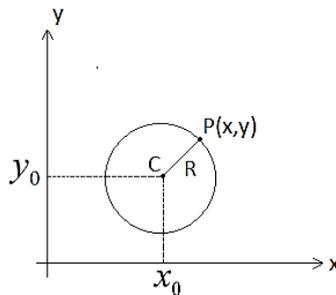
## Resumo

### Definição

Circunferência é o nome dado ao conjunto de pontos do plano equidistantes de um ponto fixo, que chamamos de centro.

### Equação da circunferência

Uma circunferência  $\gamma$  de centro no ponto  $C(x_0, y_0)$  e raio de medida  $R$  é o conjunto dos pontos  $P(x, y)$ , tais que  $P \in \gamma$ ,  $\overline{PC} = R$ .



Substituindo  $\overline{PC}$  por seu valor, de acordo com a fórmula da distância entre dois pontos tem-se:

$$R = \sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2}$$

Ao elevar ambos os lados ao quadrado, chegamos à equação da circunferência:

$$R^2 = (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2$$

Obs.: Repare que, se o centro da circunferência for em  $(0, 0)$ , teremos a equação  $R^2 = x^2 + y^2$ .

## CIRCUNFERÊNCIA

**Posição Relativa entre Retas e Circunferência**

- Seja uma reta  $S$  onde sabemos sua equação;
- Seja  $r$  o raio de circunferência e  $c(x_c, y_c)$  o centro da mesma;
- Seja  $D_{cs}$  a distância da reta à circunferência;

Se  $D_{cs} < r$ ,  $S$  é secante à circunferência.

Se  $D_{cs} = r$ ,  $S$  é tg à circunferência.

Se  $D_{cs} > r$ ,  $S$  é exterior à circunferência.

**Posição Relativa entre Ponto e Circunferência**

- Seja  $P$  um ponto qualquer;
- Seja  $D_{pc}$  a distância desse ponto a circunferência;

Se  $D_{pc} = r$ , então  $P$  pertence a circunferência.

Se  $D_{pc} > r$ , então  $P$  é exterior à circunferência.

Se  $D_{pc} < r$ , então  $P$  é interno à circunferência.

**Equação Reduzida**

$$(X - X_c)^2 + (Y - Y_c)^2 = r^2$$

Unde  $X_c$  e  $Y_c$  são as coordenadas do centro dessa circunferência  
 $r$  é o raio  
 $X$  e  $Y$  são de coordenadas do ponto genérico  $P$  que pode ocupar qualquer posição na circunferência

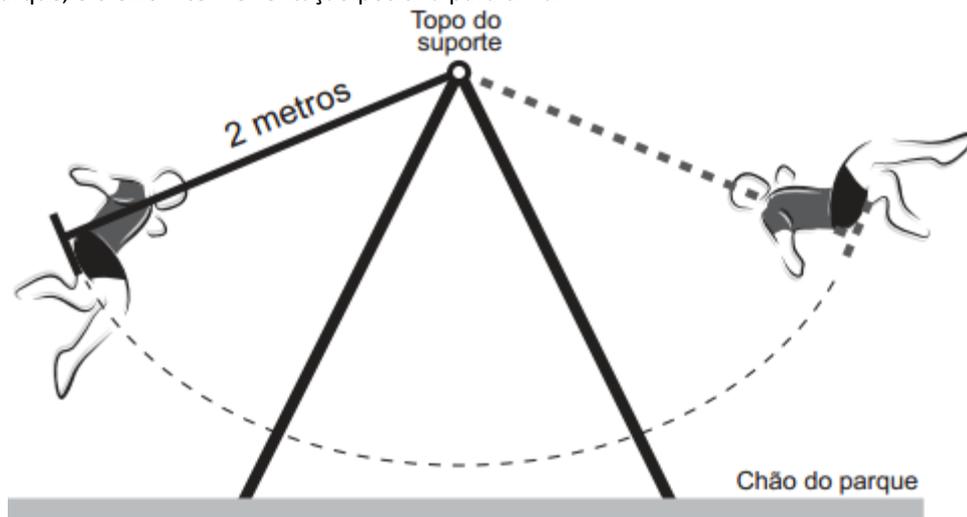
**Equação Geral**

Desenvolver os quadrados da equação reduzida:

$$X^2 + Y^2 - 2 XcX - 2 YcY + (Xc^2 + Yc^2 - r^2) = 0$$

Exercícios

1. A figura mostra uma criança brincando em um balanço no parque. A corda que prende o assento do balanço ao topo do suporte mede 2 metros. A criança toma cuidado para não sofrer um acidente, então se balança de modo que a corda não chegue a alcançar a posição horizontal. Na figura, considere o plano cartesiano que contém a trajetória do assento do balanço, no qual a origem está localizada no topo do suporte do balanço, o eixo X é paralelo ao chão do parque, e o eixo Y tem orientação positiva para cima.

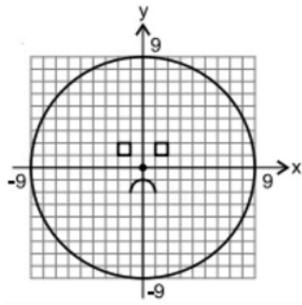


A curva determinada pela trajetória do assento do balanço é parte do gráfico da função.

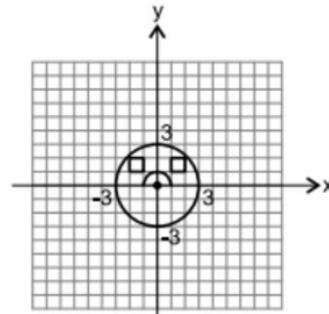
- a)  $f(x) = -\sqrt{2-x^2}$
  - b)  $f(x) = \sqrt{2-x^2}$
  - c)  $f(x) = x^2 - 2$
  - d)  $f(x) = -\sqrt{4-x^2}$
  - e)  $f(x) = \sqrt{4-x^2}$
2. Durante uma aula de Matemática, o professor sugere aos alunos que seja fixado um sistema de coordenadas cartesianas  $(x, y)$  e representa na lousa a descrição de cinco conjuntos algébricos, I, II, III, IV e V, como se segue:
- I – é a circunferência de equação  $x^2 + y^2 = 9$ ;
  - II – é a parábola de equação  $y = -x^2 - 1$ , com  $x$  variando de  $-1$  a  $1$ ;
  - III – é o quadrado formado pelos vértices  $(-2, 1)$ ,  $(-1, 1)$ ,  $(-1, 2)$  e  $(-2, 2)$ ;
  - IV – é o quadrado formado pelos vértices  $(1, 1)$ ,  $(2, 1)$ ,  $(2, 2)$  e  $(1, 2)$ ;
  - V – é o ponto  $(0, 0)$ .

Qual destas figuras foi desenhada pelo professor?

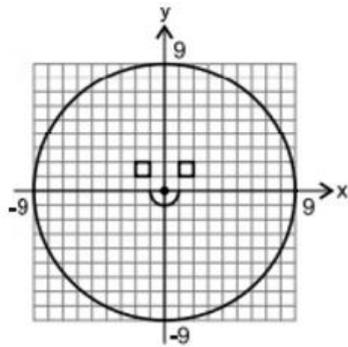
a)



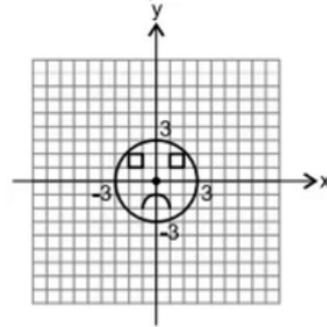
d)



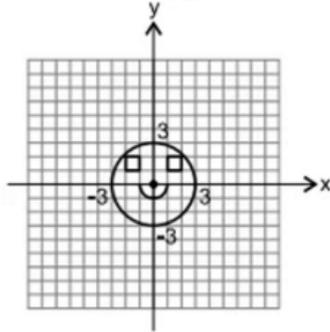
b)



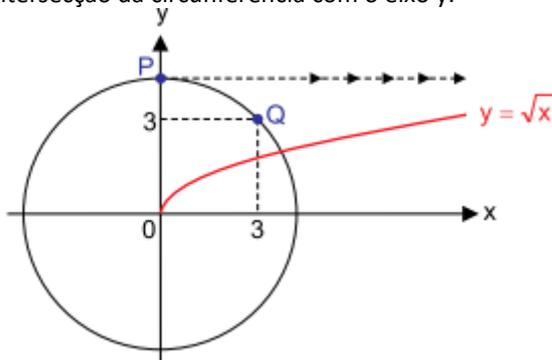
e)



c)



3. Os pontos P e Q(3, 3) pertencem a uma circunferência centrada na origem do plano cartesiano. P também é ponto de intersecção da circunferência com o eixo y.



Considere o ponto R, do gráfico de  $y = \sqrt{x}$ , que possui ordenada y igual à do ponto P. A abscissa x de R é igual a:

- a) 9.
- b) 16.
- c) 15.
- d) 12.
- e) 18.

4. Considere a circunferência de equação cartesiana  $x^2 + y^2 = x - y$ . Qual das equações a seguir representa uma reta que divide essa circunferência em duas partes iguais?

- a)  $x+y=-1$
- b)  $x-y=-1$
- c)  $x-y=1$
- d)  $x+y=1$

5. Se (p,q), são as coordenadas cartesianas do centro da circunferência  $x^2 + y^2 - 4x + 2y - 4 = 0$ , então é correto afirmar que  $5p-3q$  é igual a:

- a) 7
- b) 10
- c) 13
- d) 16
- e) 19

6. Os pontos A(1,1), B(1,9) e C(7,1) são os vértices do triângulo inscrito numa circunferência de equação  $x^2 + y^2 + mx + ny + p = 0$ . O valor de  $m+2n+3p$  é igual a:

- a) 29
- b) 20
- c) 65
- d) 28

7. Duas pessoas patinam sobre o gelo descrevendo trajetórias circulares. As circunferências descritas por elas são dadas pelas equações  $(x+3)^2+(y+1)^2=10$  e  $(x+3)^2+y^2=13$ , respectivamente. A distância entre os dois pontos de intersecção das circunferências é:

- a) 3
- b) 4
- c) 5
- d) 6
- e) 7

8. No plano cartesiano, a reta de equação  $3x+4y=17$  tangencia uma circunferência de centro no ponto (1,1) A equação dessa circunferência é:

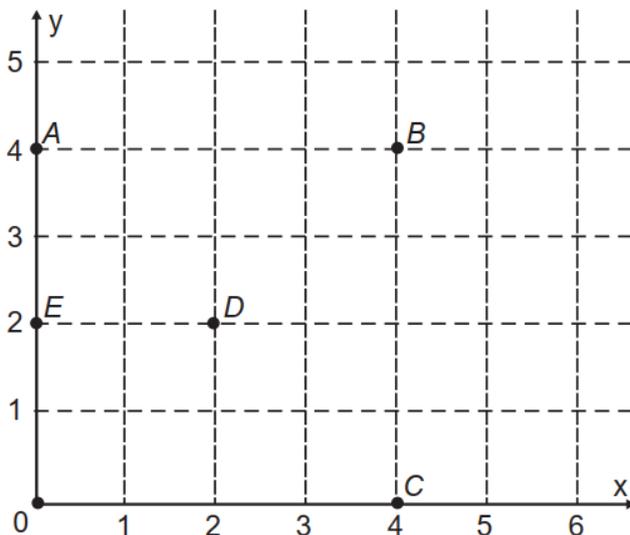
- a)  $x^2 + y^2 - 2x - 2y - 4 = 0$
- b)  $x^2 + y^2 - 2x - 2y - 2 = 0$
- c)  $x^2 + y^2 - 2x - 2y - 5 = 0$
- d)  $x^2 + y^2 - 2x - 2y - 3 = 0$
- e)  $x^2 + y^2 - 2x - 2y - 1 = 0$

9. Para apagar os focos A e B de um incêndio, que estavam a uma distância de 30 m um do outro, os bombeiros de um quartel decidiram se posicionar de modo que a distância de um bombeiro ao foco A, de temperatura mais elevada, fosse sempre o dobro da distância desse bombeiro ao foco B, de temperatura menos elevada.

Nestas condições, a maior distância, em metro, que dois bombeiros poderiam ter entre eles é:

- a) 30
- b) 40
- c) 45
- d) 60
- e) 68

10. Um jogo pedagógico utiliza-se de uma interface algébrico-geométrica do seguinte modo: os alunos devem eliminar os pontos do plano cartesiano dando “tiros”, seguindo trajetórias que devem passar pelos pontos escolhidos. Para dar os tiros, o aluno deve escrever em uma janela do programa a equação cartesiana de uma reta ou de uma circunferência que passa pelos pontos e pela origem do sistema de coordenadas. Se o tiro for dado por meio da equação da circunferência, cada ponto diferente da origem que for atingido vale 2 pontos. Se o tiro for dado por meio da equação de uma reta, cada ponto diferente da origem que for atingido vale 1 ponto. Em uma situação de jogo, ainda restam os seguintes pontos para serem eliminados: A(0 ; 4), B(4 ; 4), C(4 ; 0), D(2 ; 2) e E(0 ; 2).



Passando pelo ponto A, qual equação forneceria a maior pontuação?

- a)  $x = 0$
- b)  $y = 0$
- c)  $x^2 + y^2 = 16$
- d)  $x^2 + (y-2)^2 = 4$
- e)  $(x - 2)^2 + (y - 2)^2 = 8$

## Gabarito

---

1. d

A trajetória descrita pelo assento do balanço é parte da circunferência  $x^2 + y^2 = 4$ . Logo, sabendo que  $y < 0$ , temos  $f(x) = -\sqrt{4 - x^2}$ , com  $-2 < x < 2$ .

2. e

A circunferência de equação  $x^2 + y^2 = 9$  possui centro no ponto  $(0, 0)$  e raio igual a 3.

A parábola de equação  $y = -x^2 - 1$ , com  $x$  variando de  $-1$  a  $1$ , possui concavidade voltada para baixo e vértice no ponto  $(0, -1)$ .

Portanto, a única alternativa possível é a alternativa [E].

3. e

Calculando:

$$Q(3, 3) \rightarrow \text{raio} = 3\sqrt{2} \rightarrow P(0, 3\sqrt{2})$$

$$R(x, 3\sqrt{2}) \rightarrow y = \sqrt{x} \rightarrow 3\sqrt{2} = \sqrt{x} \rightarrow x = 18$$

4. c

Calculando:

$$x^2 + y^2 = x - y \rightarrow (x - \frac{1}{2})^2 + (y + \frac{1}{2})^2 = \frac{1}{2}$$

$$C(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) \text{ e } R = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

A reta que divide a circunferência em duas partes iguais passa pelo centro  $C$  e pode ter equação igual a  $x - y = 1$ .

5. c

$$x^2 + y^2 - 4x + 2y - 4 = 0 \Rightarrow (x - 2)^2 + (y + 1)^2 = 3^2$$

$$p = 2$$

$$q = -1$$

$$5p - 3q = 10 + 3 = 13$$

6. b

Representando os pontos no plano cartesiano tem-se um triângulo retângulo com ângulo reto em  $A$ . Todo triângulo retângulo pode ser inscrito numa circunferência de diâmetro igual à hipotenusa. Pelo teorema de Pitágoras tem-se que a hipotenusa é igual a 10 e, portanto, o raio é igual a 5. O centro  $O$  da circunferência será o ponto médio do segmento  $BC$ . Assim, pode-se escrever:

$$O\left(\frac{1+7}{2}, \frac{9+1}{2}\right) \Rightarrow O(4, 5)$$

$$\text{Eq. circunferência} \Rightarrow (x - 4)^2 + (y - 5)^2 = 25$$

$$x^2 + y^2 - 8x - 10y + 16 = 0 \Rightarrow \begin{cases} m = -8 \\ n = -10 \\ p = 16 \end{cases}$$

$$m + 2n + 3p = -8 - 20 + 48 = 20$$

7. d

Os pontos de intersecção entre as duas circunferências são solução do sistema abaixo:

$$\begin{cases} (x+3)^2 + (y+1)^2 = 10 & (i) \\ (x+3)^2 + y^2 = 13 & (ii) \end{cases}$$

Subtraindo membro a membro as equações (ii) e (i), temos:

$$(x+3)^2 + y^2 - (x+3)^2 - (y+1)^2 = 13 - 10$$

$$y^2 - y^2 - 2y - 1 = 3$$

$$2y = -4$$

$$y = -2$$

Substituindo  $y = -2$  na equação (i),

$$(x+3)^2 + (-2+1)^2 = 10$$

$$(x+3)^2 = 9$$

$$x+3 = 3 \therefore x = 0 \text{ ou } x+3 = -3 \therefore x = -6$$

Assim, os pontos de intersecção entre as duas circunferências são  $A(0, -2)$  e  $B(-6, -2)$ .

Logo,

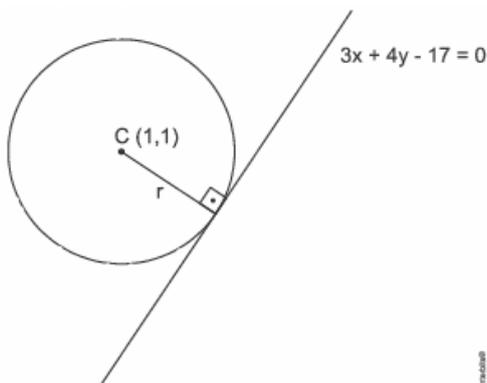
$$d_{A,B} = \sqrt{(-6-0)^2 + (-2-(-2))^2}$$

$$d_{A,B} = \sqrt{36+0}$$

$$d_{A,B} = 6$$

8. b

Do enunciado, temos:



$$r = \frac{|3 \cdot 1 + 4 \cdot 1 - 17|}{\sqrt{3^2 + 4^2}}$$

$$r = \frac{|-10|}{\sqrt{25}}$$

$$r = \frac{10}{5}$$

$$r = 2$$

Assim, a equação da circunferência acima é:

$$(x-1)^2 + (y-1)^2 = 2^2$$

$$x^2 - 2x + 1 + y^2 - 2y + 1 = 4$$

$$x^2 + y^2 - 2x - 2y - 2 = 0$$

9. B

Sem perda de generalidade, tomemos  $A = (0, 0)$  e  $B = (30, 0)$ . Ademais, se  $P = (x, y)$  é a posição de um bombeiro qualquer, então

$$\begin{aligned} d(A, P) = 2 \cdot d(B, P) &\Leftrightarrow \sqrt{x^2 + y^2} = 2\sqrt{(x-30)^2 + y^2} \\ &\Leftrightarrow x^2 + y^2 = 4(x-30)^2 + 4y^2 \\ &\Leftrightarrow (x-40)^2 + y^2 = 20^2. \end{aligned}$$

Portanto, um bombeiro qualquer deve estar sobre uma circunferência de centro em  $(40, 0)$  e raio  $20$  m.

A maior distância entre dois bombeiros ocorre quando ambos estão em extremidades distintas de um mesmo diâmetro, ou seja,  $40$  m.

10. E

Desde que  $ABCO$  é um quadrado, e como uma reta passando por  $A$  pode atingir no máximo os pontos  $C$  e  $D$ , podemos concluir que a maior pontuação é obtida com a circunferência de centro em  $D = (2, 2)$  e raio  $2\sqrt{2}$ , ou seja,  $(x-2)^2 + (y-2)^2 = (2\sqrt{2})^2 \Leftrightarrow (x-2)^2 + (y-2)^2 = 8$ .

Tal circunferência passa pelos pontos  $A, B$  e  $C$ .